**Sleekr Recruitment - Technical Test Case (Ruby)**

***Coding Test - Game Acak Kata***

Buatlah sebuah game quiz sederhana berbasis **command line** atau berbasis **web**.

Spesifikasinya adalah sebagai berikut:

Pada saat program dijalankan, pemain akan langsung dihadapkan oleh pertanyaan berupa kata yang diacak. Tugas pemain adalah untuk menjawab bentuk kata yang belum diacak. Program yang kalian buat harus bisa menampung data kata-kata yang nanti akan ditampilkan pada saat permainan dijalankan. Berikut adalah contoh ketika menjalankan game tersebut :

=====

$ ruby game.rb

Tebak kata: bkuu

Jawab: *buuk*

SALAH! Silakan coba lagi

Jawab: buku

BENAR point anda : 1!

Tebak kata: irot

Jawab: roti

BENAR point anda : 2!

Tebak kata: tmroo

Jawab:

=====

Definition of done-nya:

* Pemain bisa memasukkan kata
* Program harus bisa menilai mana jawaban yang benar dan salah
* Jika jawaban benar, program harus memberikan pesan sukses dan menambah score
* Jika jawaban salah, program harus memberikan pesan error
* Kata yang dijadikan soal harus random, artinya kemunculan kata tidak bisa diprediksi
* Silahkan menggunakan bahasa pemrograman yang anda sukai

Jika Anda berhasil menyelesaikan sebelum waktu yang ditentukan, **silahkan menambah fungsi lain yang anda suka**. Atau jika anda terbiasa dengan code test, silahkan tambahkan test-nya (unit/functional test).

======

Aspek penilaian:

* Fungsionalitas
* Design structure system
* Kebersihan Kode
* bonus/lain-lain (extra function, test, game level etc.)

**Kumpulkan tugas dengan cara menghostingnya di Github/Bitbucket lalu kirim url-nya ke** [**recruitment@sleekr.co**](mailto:recruitment@sleekr.co) **dan** [**rafeequl@sleekr.co**](mailto:rafeequl@sleekr.co)